



Modalità di svolgimento dei Giochi d'Autunno 15 novembre 2016

		Aule in cui si svolgono i "GIOCHI D'AUTUNNO"											
		1B	1F	1H	2B	2F	2H	2I	3G	3C	Aula Magna		
Alunni		1B(21)	1F(12)	1H(14)	2B(15)	2F(12)	2H(16)	2I(21)	3B(5) 3G(13)	3C(13)	4A(8) 4B(2)	4G(5) 4H(7)	Alunni di tutte le classi 5e(18)
		1E(6)	1C(14)	1A(9)	2C(6)	2A(9)			3I(10)	3D(12) 3F(2)	4C(6)	4I(13)	
Professori in assistenza	8,15-9,15	Di Donna	Sorrentino (inglese)	Guariglia	Mazzi	Pentangelo	Talarico	Romano	Mangano	Oliviero C.	Ferrara R. - Di Maio		
	9,15-10,15	Sorrentino L.(italiano)	Sorrentino (ed.fisica)	Di Rosa	Sorrentino M.P.	Scarfogliero	Sansone	De Martino	Falanga	Di Donna	Caserta - Di Maio		

Gli studenti devono risolvere individualmente i giochi matematici nel tempo di 90 minuti.

CATEGORIE. Le difficoltà dei "Giochi" sono previste in funzione delle diverse categorie: C2 (per gli studenti di terza media e prima superiore); L1 (per gli studenti di seconda, terza e quarta superiore); L2 (per gli studenti di quinta superiore).

Referente: prof.ssa Raffaella Di Maio

		Aule alunni non partecipanti ai "GIOCHI D'AUTUNNO"						
		1A	1C	1E	2A	2C	3I	3D
Alunni		1A(16)	1C(10)	1B(3)	2A(13) 2H(3)	2B(7) 2H(3)	3G(12)	3C(12)
		1H(12)	1F(16)	1E(21)	2F(15)	2C(21)	3I(15)	3D(14)
Professori in assistenza	8,15-9,15	Iorio	Tarotto	D'Angelo	Vollono	Vittorioso	Cardone	Giametta
	9,15-10,15	Notaro	Tarotto	Ferrara (ed.fisica)	Talarico	Ferrara R(disegno)	Cardone	Oliviero L.